



PATROCINIO
REGIONE DEL VENETO



PROVINCIA
DI TREVISO

COMUNE DI SILEA



BIBLIOTeCA
dei Liberi Pensatori



Silea
15>17
settembre
2017

festival smart innovation

cultura digitale, innovazione, educazione

ACCESSO GRATUITO A TUTTI GLI EVENTI,
ALCUNI CON PRENOTAZIONE (☺)
www.festivalsmartinnovation.it

tre giorni di esposizioni permanenti aperte a tutti!

Athesys **Fornitecnica** **XTeam Software Solutions**
3D Treviso **Museo di Storia Naturale e Archeologia di Montebelluna**

PROGRAMMA VENERDÌ 15 SETTEMBRE

CENTRO CULTURALE TAMAI

15:00-16:30 ☺

Robotica e scenari di apprendimento del nuovo millennio

Workshop con il Prof. **Emanuele Menegatti** – Professore Ordinario di Ingegneria Informatica Università di Padova, Fondatore IT+Robotics ed EXiMotion s.r.l., la Prof.ssa **Lorella Burlin** – Resp. Progettazione EXiMotion s.r.l. – Padova, Consulente e Formatore in tecnologie informatiche per la didattica, e **Matteo Marco Merlo** – Campustore. *(Workshop rivolto principalmente al personale della scuola, ragazzi/e e famiglie)*

16:30-18:15

La quarta rivoluzione industriale, digital revolution e nuove carriere: Industria 4.0 investire ora

Tavola Rotonda – Dr. **Federico Callegari** CCIAA di Treviso-Belluno e Dr. **Dejan Pejdic** Università Ca' Foscari, Ing. **Alberto Fedalto** Gasparini Industries, modera l'Ing. **Franco Scolari** Direttore del Polo Tecnologico di Pordenone

BIBLIOTECA LIBERI PENSATORI

15:00-16:30; 16:30-18:00 ☺

Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratorio a cura di **Arcadia**
Rivolto a ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni – liberatoria genitori per minorenni)

16:40-18:00 ☺

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Speech e workshop a cura di **We-Lab – Parma**
Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, docenti di corsi scientifici, tecnici di Laboratorio, appassionati di scienza, makers

17:00-17:30

Tecnologia e gioco a misura di bambino

Speech – L'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic** il pavimento multimediale: il gioco inteso come attività utile per lo sviluppo della personalità e allenamento della sfera cognitiva.

ore 18:15 INAUGURAZIONE

18:30-19:00 a cura del Museo delle Scienze di Trento
Muse Fablab: scuola e azienda tra educazione, tecnologia e business nell'ottica dell'industria 4.0
a cura del Museo delle Scienze di Trento

I fablab rappresentano degli elementi chiave per la promozione di una cultura dell'innovazione per ridurre il divario tra educazione, tecnologia e business. Illustrazione delle linee strategiche e delle azioni del Muse Fablab per la community Trentina.

19:00

APERICENA

PROGRAMMA SABATO 16 SETTEMBRE

MUNICIPIO – Sala Consiliare

10:00-10:30 ☺

Tecnologia e gioco a misura di bambino

Speech – L'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic** il pavimento multimediale: il gioco inteso come attività utile per lo sviluppo del bambino.
Rivolto a docenti

10:30-12:00 ☺

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Speech e workshop tenuti da **We-Lab – Parma**
Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, docenti di corsi scientifici, tecnici di Laboratorio, appassionati di scienza, makers

15:00-15:30 😊

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Speech con **We-Lab – Parma**

Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, docenti di corsi scientifici, tecnici di laboratorio, appassionati di scienza, makers

15:30-16:00 😊

Scuola digitale: l'innovazione è per tutti

Speech con il Dr. **Alfonso D'Ambrosio**, Docente ISS C.

Cattaneo, Monselice – PD e dr. Mirko Labbri Docente IC San Fior (TV)

Rivolto a tutti

16:00-16:30 😊

Nuova didattica nella digital transformation

Speech tenuto da **Sandro Furlan Radivo**, Arcadia

Rivolto a tutti

CENTRO CULTURALE TAMAI

10:30-12:00

Cyberbullismo le insidie della rete e dei social

Interventi di: **Polizia Postale**, Dr. **Marco Scarcelli** Università IUSVE, Dipartimento di Comunicazione, **Elena Brescacin** NTT Data, Dr. Francesco Marini, comunicatore, Enzo Lattanzio, educatore, rappresentanti del progetto Qwert

15:00-15:30

Sicurezza e identità digitale

Speech tenuto da **Athesys**

15:30-16:00

Prometeo è già stato qui: esempi di innovazione "smart" by Mr. Watson

Speech tenuto dal Dr. **Simone Moncini** IBM-ComputerGross

Presentazione di casi di innovazione basata sui concetti di Intelligenza Artificiale, Industry 4.0 e Internet of Things.

16:00-18:00

GDPR, cybersecurity e consapevolezza digitale

Conferenza su privacy e sicurezza alla luce della nuova normativa, il suo impatto per aziende, professionisti, PMI e Pubblica Amministrazione. Interventi di: Dr. **Gabriele Faggioli** Politecnico di Milano, CLUSIT, **Alberto Cammozzo** Cammozzo.com, **Norberto Gazzoni** IBM-ComputerGross

18:00-20:00 😊

Storie Impavide: tra passato e futuro

Tavola rotonda e presentazione del libro *"Impavidi Veneti – imprese di coraggio e successo a Nord Est"* – di Giampietro Bizzotto e Gianpaolo Pezzato – ne parliamo con **Giampietro Bizzotto** e **Gianpaolo Pezzato**, **Matteo Fabbrini** – CEO Maikii, **Matteo Maestri** – CEO Estrima, **Andrea Giarrizzo** – Creator and head Startup Super School e **Stefano Tamascelli** – CEO XTeam Software Solutions – Modera l'avv. **Marco Caliendo**

BIBLIOTECA LIBERI PENSATORI

09:30-12:30 😊

Dal modello digitale all'oggetto fisico – Stampa 3D

Speech e workshop tenuti da **Fablab Treviso**

Rivolto a studenti oltre 17 anni, aspiranti makers, docenti, responsabili aziendali

09:30-11:00 😊

Creare Atmosfere – elettronica educativa e tinkering

Laboratorio con **littleBits** a cura della Prof.ssa **Anna**

Mancuso docente IC3, Bassano del Grappa- VI

Rivolto a ragazzi/e 11/14 anni

11:00-12:30 😊

Comprendere la realtà intorno a noi, inventare nuove realtà – elettronica educativa e tinkering

Laboratorio con **littleBits** a cura della Prof.ssa **Anna**

Mancuso docente IC3, Bassano del Grappa VI

Rivolto a ragazzi/e 11/14 anni

14:30-17:45 😊

Dal modello digitale all'oggetto fisico – Stampa 3D

Speech e workshop tenuti da **Fablab Treviso**

Rivolto a studenti oltre 17 anni, aspiranti makers, docenti, responsabili aziendali

15:00-18:00 😊

Stampa 3D in argilla

Workshop exhibit con **3D Treviso** e **Museo di Storia Naturale e Archeologia di Montebelluna**

15:00-15:45; 16:00-16:45; 17:00-17:45 😊

Ozobot, il robot con gli "occhi"

Laboratorio con **Ozobot** a cura di **Fucina delle scienze**

Rivolto a ragazzi/e 7/10 anni; 11/13 anni; 7/13 anni

SCUOLA MEDIA "MARCO POLO"

10:00-12:00 😊

Come fare startup –1 parte

Workshop con **Startup Super School** docenti **Andrea**

Giarrizzo e **Danilo Mirabile**

Rivolto a giovani dai 16 anni in su

09:30-11:00; 11:00-12:30 😊

Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratorio a cura di **Arcadia**

Rivolto a docenti e responsabili aziendali

14:00-18:00 😊

Percorso verso l'imprenditorialità femminile – Girls: Design Thinking!

Workshop con **Fondazione Mondo Digitale** docente Dr.ssa **Cecilia Lalatta Costerbosa** - Rivolto alle ragazze

14:00-18:00 😊

Gioco di fuga dalla realtà dal vivo

Escape Room Evolution ti offre una esperienza incredibile e gratuita

Attacco alle serrature dell'Impero – Ispirato alle mitiche **Guerre Stellari**. I giocatori devono salvare la galassia, risolvendo una serie di puzzle intricati e interconnessi. Adatto a gruppi da 3 a 6 persone, 30 minuti di gioco

14:30-17:30 😊

Come fare startup –2 parte

Workshop con **Startup Super School** docenti **Andrea Giarrizzo** e **Danilo Mirabile**
Rivolto a giovani dai 16 anni in su

14:30-18:00 😊

Tecnologia e gioco a misura di bambino

L'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic** il pavimento multimediale a cura delle docenti **Monica Umberta Cauduro**, **Susi Francescato** e **Maria Giovanna Chinellato**

– Inglese/Francese livello B1

– Gioco rivolto a bambini/e 3-10 anni

14:30-18:00

Nao challenge – con Nao il piccolo umanoide

Workshop exhibit con il Prof. **Alfonso D'Ambrosio** docente ISS C. Cattaneo, Monselice - PD e **studenti** ISS C. Cattaneo di Monselice PD che hanno partecipato alla Nao Challenge 2017. Dimostrazione di attività scolastiche con Nao (es. Robot che aiuta a fare i compiti, storytelling, intelligenza artificiale etc.)

15:00-16:30; 16:30-18:00 😊

Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratorio a cura **Arcadia**

rivolto a ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni – liberatoria genitori per minorenni)

16:00-18:00 😊

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Workshop con **We-Lab – Parma**

Rivolto a studenti di scuole medie, superiori (Istituti Tecnici, Licei) e università, appassionati di scienza e makers

16:30-18:00 😊

Didattica dei mondi virtuali

Laboratorio col Prof. **Alfonso D'Ambrosio** docente ISS C. Cattaneo, Monselice - PD

Rivolto a docenti

ore 20:30 - SCUOLA MEDIA MARCO POLO (Fino ad esaurimento posti)

FISICA SOGNANTE

Conferenza-spettacolo con il Prof. **Federico Benuzzi**

Un professore-giocoliere-attore che collega la fisica e la giocoleria con esibizioni tecniche, coreografie e spiegazioni scientifiche e improvvisazioni.

PROGRAMMA DOMENICA 17 SETTEMBRE

CENTRO CULTURALE TAMAI

10:00-11:30

Io sono creativa – Superare ostacoli sociali e culturali e avvicinare le ragazze alle materie scientifiche

Interventi di: Prof.ssa **Silvana Badaloni**, Università di Padova - Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Dr.ssa **Cecilia Lalatta Costerbosa**, CEO Molecola, ITIS Max Planck (Basta tabù per le ragazze)

11:30-13:00

Aperitivo con premiazione simbolica Startup

con la collaborazione di **Gianpaolo Pezzato** – **Innovation Future School**, **Andrea Giarrizzo** e **Danilo Mirabile** – **Startup Super School**, **Cecilia Lalatta Costerbosa** – **Molecola** e **Fondazione Mondo Digitale**

15:00-16:00 😊

Robotica e riabilitazione

Interventi di: Prof. **Domenico Prattichizzo** e Dr. **Tommaso Lisini**, Università di Siena Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione e Scienze matematiche

16:15-17:15

CONFERENZA DI CHIUSURA

“Innovazioni tecnologiche e società: conversazione sul mondo che verrà”

Dialogo a due voci tra il sociologo Dr. **Federico Neresini**, Università di Padova – FISPPA – Dipartimento di Filosofia, Sociologia, Pedagogia e Psicologia Applicata, e il futurologo Dr. **Mattia Crespi** Institute for the Future, Palo Alto- California

BIBLIOTECA LIBERI PENSATORI

10:00-12:00 😊

Laboratorio con Arduino – Giovani inventori sprigionano la fantasia

Laboratorio a cura del docente **Italo Zaniol** **Laboratorio Archimede** – **CoderdojoZeroBranco**

Rivolto a ragazzi/e 11/15 anni

09:30-11:00; 11:00-12:30; 16:00-17:30 😊

Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

14:30-16:00 😊

Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori a cura di **Arcadia**,

Rivolto a Ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni – liberatoria genitori per minorenni)

15:00-18:00 😊

Stampa 3D in argilla

Workshop exhibit con **3D Treviso** e **Museo di Storia Naturale e Archeologia di Montebelluna**

15:00-16:30 😊

GDG Google Developer Group di Venezia: Gara di coding, sarà premiato il vincitore.

Rivolto ai ragazzi dai 10 anni in su

16:30-18:00 😊

Micro:bit – Costruisci il tuo gioco

Laboratorio con la Prof.ssa **Morena De Poli** Laboratorio

Archimede – CoderdojoZeroBranco

Rivolto a ragazzi/e 11/15 anni

SCUOLA MEDIA “MARCO POLO”

09:30-11:30 😊

Come fare startup – 3 parte

Workshop con **Startup Super School** docenti **Andrea**

Giarrizzo e **Danilo Mirabile**

Rivolto a giovani dai 16 anni in su

09:00-12:00 😊

Laboratorio programmazione App Inventor

Laboratorio a cura della Prof.ssa **Patrizia Paladin** docente

ITIS Max Planck di Lencenigo Villorba TV

Rivolto a ragazzi/e 11-16 anni

10:00-12:30; 14:30-16:00

Tecnologia e gioco a misura di bambino

L'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic**

il pavimento multimediale a cura delle docenti **Monica**

Umberta Cauduro, **Susi Francescato** e **Maria Giovanna**

Chinellato

Gioco rivolto a bambini/e e ragazzi/e 3-18 anni

10:00-16:00 😊

Gioco di fuga dalla realtà dal vivo

Escape Room Evolution Attacco alle serrature

dell'Impero – Ispirato alle mitiche **Guerre Stellari**

I giocatori devono salvare la galassia, risolvendo una serie di puzzle intricati e interconnessi

Adatto a gruppi da 3 a 6 persone, 30 minuti di gioco.

10:30-12:00 😊

We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Workshop con **We-Lab – Parma**

Rivolto a studenti di scuole medie, superiori (Istituti Tecnici, Licei) e università, appassionati di scienza e makers

11:00-12:30 😊

Percorsi didattici con Micro:bit ... oltre la programmazione

Corso per Docenti a cura della Prof.ssa **Morena De Poli** docente ITTS Vito Volterra, San Donà di Piave-VE

14:30-16:00 😊

Ebook multimediali

Corso per Docenti a cura della Prof.ssa **Rita Fazzello** docente IC5 Coletti, Treviso

Condividi con i tuoi amici di FB “Festival Smart Innovation” e clicca



Con il Patrocinio



Comune di: Altivole - Asolo - Borso del Grappa - Breda di Piave - Cappella Maggiore - Casier - Castelfranco V.to - Cavaso del Tomba - Cimadolmo - Cison di Valmarino - Colle Umberto - Conegliano - Cornuda - Carbonera - Farra di Soligo - Fregona - Giavera del Montello - Istrana - Mansue - Mareno - Maser - Maserada sul Piave - Meduna di Livenza - Miane - Mogliano V.to - Monfumo - Montebelluna - Morgano - Nervesa della Battaglia - Ormelle - Orsago - Paderno del Grappa - Pederobba - Ponte di Piave - Ponzano - Possagno - Povegliano - Preganziol - Refrontolo - Revine Lago - Riese Pio X - Roncade - Salgareda - San Biagio di Callalta - San Fior - San Pietro di Feletto - San Polo di Piave - San Zenone degli Ezzelini - Santa Lucia di Piave - Sarmede - Segusino - Spresiano - Susegana - Tarzo - Città di Treviso - Valdobbiadene - Veduggio - Vidor - Vittorio Veneto - Zenson di Piave - Zero Branco

Si ringrazia:

Sponsor:

Espositori

Media Partner



Con la collaborazione di

