

PROGRAMMA

**1 PARTENZA SFILATA
DA BRENNO USERIA**
ORE 14:00

PRESENTAZIONE CARRI **4**
DALLE ORE 14:50

2 RISTORO SU PERCORSO
DALLE ORE 14:10

**DISTRIBUZIONE CHIACCHIERE
E ARRIVO CARRI IN LAGOZZA** **5**
ORE 15:20

3 SPETTACOLO CARRI
DALLE ORE 14:35

INIZIO GRANDE SPETTACOLO **5**
DALLE ORE 15:45

**IN LAGOZZA: AREA RISTORO
GONFIABILI E ANIMAZIONE**
DALLE ORE 14:30

LA PARTENZA DEL CORTEO MASCHERATO È PREVISTA PER LE ORE 14.00 DA BRENNO USERIA. IL SERPENTONE COLORATO SI MUOVERÀ DA VIA DELLA VITTORIA PER PROSEGUIRE IN VIA COMOLLI ED IN VIA MAESTRI SCALPELLINI, FARÀ QUINDI LA PRIMA TAPPA IN VIA MONTE GRAPPA, DAVANTI AL CENTRO RICREATIVO MONTE USERIA, PER UN IRRINUNCIABILE, DOLCE ASSAGGIO DI CHIACCHIERE CROCCANTI. LA SFILATA DI CARNEVALE, A SUON DI MUSICA, FORNITA A PIENE MANI DALLE DUE BANDE LOCALI, PROSEGUIRÀ POI ALLA VOLTA DI ARCISATE LUNGO VIA FERMI E VIA GIACOMINI.

GIUNTA ALLA ROTONDA, PERCORRERÀ VIA VOLTA E RISALIRÀ VIA ROMA FINO ALL'ALTEZZA DEL MUNICIPIO DOVE OGNI CARRO SOSTERÀ QUALCHE ISTANTE PER UNA BREVE PRESENTAZIONE. SUPERATO UN BREVE TRATTO DELLA SS344, IL VARIOPINTO CORTEO GIUNGERÀ, ATTRAVERSO VIA CAVOUR, ALL'AREA FESTE DELLA LAGOZZA DOVE SI CONCLUDERÀ IL SUO PERCORSO.

SOTTO LA TENSOSTRUTTURA SARÀ DAVVERO PIACEVOLE ASSISTERE AD UN ORIGINALE E **BUFFO SPETTACOLO CIRCENSE** E PER TUTTI I BAMBINI SARÀ POSSIBILE DIVERTIRSI ANCHE ALL'ESTERNO SCIVOLANDO SU **FANTASTICI GONFIABILI**. PER ADDOLCIRE IL POMERIGGIO NON MANCHERANNO **MONTAGNE DI CHIACCHIERE E SCOPPIETTANTI POP CORN**.



Comune di Arcisate



Pro Loco di Arcisate



Amicizia per educare



Alpini Arcisate



Genitori per la scuola



Corpo Musicale Arcisate



Corpo Musicale Brenno Useria



Protezione Civile Arcisate



CRI Valceresio

EVENTO ORGANIZZATO DA AMMINISTRAZIONE COMUNALE E PRO LOCO DI ARCISATE IN COLLABORAZIONE CON GRUPPO ALPINI, APE AMICIZIA PER EDUCARE, GENITORI PER LA SCUOLA, CORPO MUSICALE DI ARCISATE E CORPO MUSICALE DI BRENNO USERIA, PROTEZIONE CIVILE E CRI VALCERESIO. EVENTO GESTITO DA AZIENDA SPECIALE A. PARMIANI.