

MAV SCHOOL EXPERIENCE 2018

MUSEO
ARCHEOLOGICO
VIRTUALE





SCHOOL
EXPERIENCE



Il MAV è un Museo tecnologico in 5D, nel quale il visitatore ha la possibilità di compiere un viaggio nel tempo immersendosi totalmente in una realtà parallela e virtuale che coinvolge attivamente i cinque sensi. Al Mav, infatti, l'archeologia si "tocca" attraverso dispositivi interattivi, si "ascolta" attraverso i racconti delle guide virtuali, si "sente" grazie a percorsi che coinvolgono l'olfatto, si "gusta" nei laboratori dedicati alla storia dell'alimentazione degli antichi romani.

MAV EXPERIENCE

Per l'anno scolastico 2018/2019 abbiamo voluto fornire agli studenti un'esperienza ancora più immersiva basata sull'utilizzo della tecnologia digitale applicata all'archeologia.

Insieme alla visita al Museo, è possibile approfondire tematiche relative all'innovazione tecnologica. L'officina di fabbricazione digitale ("Fablab") consente di imparare a programmare attraverso il coding, la "makersacademy" di sperimentare la creazione di oggetti e reperti 3D, attraverso i visori si potrà vivere l'esperienza della realtà aumentata.

Un modo totalmente nuovo di vivere l'esperienza didattica e conoscitiva e di sperimentare le opportunità che le più moderne tecnologie offrono alla fruizione dei beni culturali.



LE NOVITÀ DEL MAV4.0

Fablab: il laboratorio della creatività

Il Mav è dotato del Fablab, un'area in cui i bambini, i ragazzi, i giovani e gli adulti potranno sperimentare, imparare, usare, inventare con la tecnologia. Qui si può produrre il proprio reperto con la stampante 3D, si possono conoscere le nozioni di base per la programmazione di un'app, ci si può immergere nella realtà aumentata attraverso sofisticati visori, si possono effettuare riprese aeree mediante i droni ed addirittura fare un corso per aspiranti "artigiani digitali".

Dietro le quinte

A partire da quest'anno gli studenti potranno essere gli artefici della realizzazione di un filmato in computer grafica, toccando con mano il lavoro che è dietro le installazioni che compongono il Museo. Dalle basi di modellazione 3D, al texturing, dalle impostazioni delle luci di scena e al rendering finale.

Ritorno al passato

Da quest'anno sarà attivo il concorso "Ritorno al passato" dove tutti i partecipanti potranno inviare una foto del disegno sul tema "La macchina del passato": un disegno

che rappresenti un mezzo di trasporto immaginario per tornare indietro nel tempo. Il MAV trasformerà in 3D Computer Graphics tre disegni selezionati che verranno esposti per una settimana nel museo, con la firma del piccolo inventore scienziato.

In tutti i sensi

Un laboratorio esperienziale dove gli studenti sono coinvolti nella visita attraverso i 5 sensi. Si potrà toccare attraverso dispositivi interattivi, ascoltare attraverso i racconti delle guide virtuali, sentire gli aromi ed i profumi del mondo antico, gustare attraverso le ricette approfondendo gli aspetti legati all'ars culinaria e sperimentando due ricette di Apicio.

Mavmann: dal reale al virtuale

Un itinerario affascinante che somiglia a un viaggio nel tempo: dalle sale del Museo Archeologico Nazionale di Napoli alle installazioni del Museo Archeologico Virtuale. Da quest'anno sarà possibile acquistare un unico ticket per i due musei, permettendo agli studenti di usufruire di una particolare scontistica ed ai docenti di velocizzare le procedure di prenotazione.

Da Parthènope a Neapolis fino al Mav

Un viaggio nel passato tra le colonie greche ed il dominio romano. Cosa succedeva a Napoli

durante il periodo di fioritura della città antica di Pompei e di Ercolano? Questo itinerario viene presentato da quest'anno per la prima volta nell'offerta scolastica.

LegoMav

In un ambiente di apprendimento rilassato e divertente, i bambini ed i ragazzi continueranno il viaggio nel tempo iniziato con la visita al Mav attraverso l'utilizzo dei mattoncini Lego®, apprendendo contemporaneamente nozioni importanti sulle S.T.E.M

SERVIZI

> Servizio transfer al Mav per le scuole di Napoli e provincia

Per conoscere le tariffe agevolate del trasporto andata e ritorno dalle scuole di Napoli e provincia, contattare i seguenti recapiti:
tel. 081 7776843
mail: prenotazioni@museomav.it

> Servizi di ristoro

- Speciali pacchetti per le scolaresche
- Proposte stop lunch per gruppi organizzati
- Area per buffet e feste private



FABLAB I LABORATORI DELLA CREATIVITÀ

Sembra vero!

Laboratorio di prototipazione digitale

Il laboratorio pratico della stampa 3d si basa sull'utilizzo degli strumenti informatici per la modellazione tridimensionale e l'uso delle stampanti 3d.

L'ora del codice

Laboratorio di programmazione informatica

Il laboratorio di coding intende fornire agli alunni un'introduzione alle metodologie di programmazione, lo sviluppo degli algoritmi di base, nonché l'uso dei principali strumenti per la creazione di applicazioni.

Virtual Reality VR

Laboratorio sulla realtà virtuale

Attraverso questa tecnologia gli studenti saranno trasportati all'interno degli Scavi di Ercolano e la sua storia.

Ti (ri)prendo al volo

Laboratorio sull'uso dei droni radiocomandati

Questo laboratorio esperienziale è dedicato all'affascinante mondo dei droni. Si potrà telecomandare un drone per un giorno e realizzare riprese aeree spettacolari.

Lo studente, dopo la sessione outdoor si reca nello Spacelab per il montaggio e la produzione di un video pronto per la pubblicazione.

COSTI: € 6,00 a studente

MAVMAKERS ACADEMY

Corso sperimentale per aspiranti "artigiani" digitali

Chi sono i makers?

Gli artigiani digitali, o maker, costituiscono un movimento culturale contemporaneo che rappresenta un'estensione su base tecnologica del tradizionale mondo del bricolage. Tra gli interessi tipici degli "artigiani digitali" vi sono realizzazioni di tipo ingegneristico, come apparecchiature elettroniche, realizzazioni robotiche, dispositivi per la stampa 3D, e apparecchiature a controllo numerico. Sono anche contemplate attività più convenzionali, come la lavorazione dei metalli, del legno e l'artigianato tradizionale.



La MavMakers Academy si pone l'obiettivo di trasmettere all'aspirante maker le nozioni teoriche e pratiche per la realizzazione di progetti completi nei seguenti ambiti:

- > *Modellazione 3d*
- > *Prototipazione e stampa 3d*
- > *Elettronica*
- > *Meccanica di precisione*
- > *Produzione audio visiva*
- > *Realtà virtuale*
- > *Grafica bitmap e grafica vettoriale*

Si prevede un cospicuo uso di tecnologia come:

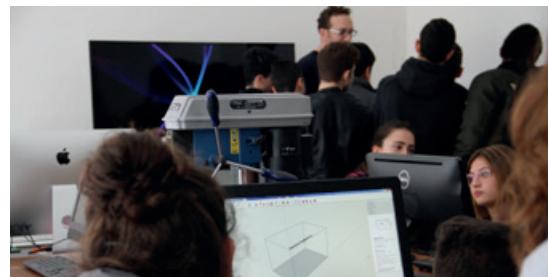
- > *Stampanti 3d*
- > *Plotter*
- > *Droni*
- > *Telecamere 360°*
- > *Visori VR*
- > *Workstation*
- > *Sistemi di videoproiezione*
- > *Sistemi di videoproiezione stereoscopica*

Oltre all'uso di software per la modellazione 3d, editing video, elaborazioni immagini, CAD/CAM.

Si prevedono lezioni teoriche e pratiche outdoor presso aziende esterne specializzate in partenariato con la Fondazione.

Il percorso prevede una durata di 3 mesi con lezioni settimanali ed il rilascio dell'attestato MavMakerAcademy.

COSTI: € 100,00 a studente



DIETRO LE QUINTE DEL MAV

3D Computer Graphics
(corso di 16 ore)

Il mini corso si snoda in un percorso di 20 ore: parte dalle nozioni basi teoriche di 3d computer grafica e approda alle nozioni basi di modellazione 3D, texturing, impostazioni delle luci di scena e rendering finale.

DURATA: *Il laboratorio ha una durata di 2 lezioni settimanali da 2 ore ognuna, per un totale di 10 lezioni*

DESTINATARI: *ragazzi di scuola media inferiore (seconde e terze)*

LOGISTICA: *gruppi di max 15 partecipanti*

HARDWARE: *15 pc e postazione docente con pc e monitor 60"o proiettore*

SOFTWARE: *3D Studio Max (versione didattica free)*

COSTI: *€ 50, 00 a studente*



3d Computer Graphics (corso di 32 ore)

Prima lezione di teoria: nozioni basi teoriche di 3d computer grafica e i settori in cui viene utilizzata.

Seconda e terza lezione: sopralluogo presso gli Scavi di Ercolano per campagna fotografica della Domus da ricostruire in 3D.

Successive lezioni di pratica: nozioni basi di modellazione 3d, texturing, impostazioni delle luci discena e rendering finali.

Progetto finale di gruppo: ricostruzione "light" in 3D di una domus dell'antica Herculaneum.

Hardware: 15 pc e postazione docente con pc e monitor 60"o proiettore. Software: 3D Studio Max (versione didattica).

DURATA: *Il laboratorio ha una durata di 2 lezioni settimanali da 2 ore ognuna, per un totale di 16 lezioni*

DESTINATARI: *ragazzi di scuola media inferiore (seconde e terze)*

LOGISTICA: *gruppi di max 15 partecipanti*

HARDWARE: *15 pc e postazione docente con pc e monitor 60"o proiettore*

SOFTWARE: *3D Studio Max (versione didattica free)*

COSTI: *€ 64,00 a studente*

IN TUTTI I SENSI

Un'esperienza unica e originale: alla visita al Mav è associato un percorso coinvolgente che attiva i 5 sensi del visitatore.

L'esperienza si svolge nell'arco di un'intera giornata attraverso questa attività:

1. Visita al percorso museale e visione del film in 3D "L'eruzione del Vesuvio" (senso utilizzato: vista e udito);
2. Laboratorio "Aromi e profumi del mondo antico" (senso utilizzato: olfatto);
3. Laboratorio "A pranzo con Apicio" (senso utilizzato: gusto);
4. Laboratorio "A scuola di scrittura" (senso utilizzato: tatto)

COSTI: *richiedi il tuo preventivo*



ROORS
PERCORSI
MAV

MAV EXPERIENCE

Visitare il MAV è un'esperienza in tutti i sensi perchè sarete proiettati in un viaggio nel tempo, accompagnati da guide virtuali. Vedrete le antiche città romane, ascolterete le voci degli abitanti di Herculaneum, toccherete con mano i reperti virtuali, sentirete i profumi dei giardini di Villa dei Papiri, gusterete il cibo che mangiavano gli antichi abitanti.

COSTI: € 9,00 a studente

I costi comprendono:

- *Prenotazione turno di ingresso al Mav*
- *Ingresso al percorso museale*
- *Visone del film in i3D/multiID sull'eruzione del Vesuvio del 79 d.C.*
- *Guida in lingua italiana al percorso museale*



L'ANTICA HERCULANEUM

Un itinerario tra passato e futuro che consentirà agli studenti e ai docenti di approfondire al meglio la conoscenza dell'antica Ercolano. Una guida vi accompagnerà al sito archeologico dichiarato patrimonio dell'umanità dall'Unesco e in condizioni di perfetta conservazione per apprendere la storia della città romana.

Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al MAV dove, attraverso le installazioni multimediali e le ricostruzioni virtuali in 3D, vivranno un'esperienza immersiva che li proietterà in un suggestivo viaggio verso il passato.

Un viaggio tra archeologia e tecnologia, tra arte e innovazione grazie al quale la storia non vi sembrerà più la stessa.

In collaborazione con Coop Culture.

COSTI: € 250 a gruppo (max 25 studenti)

DURATA: 3 ore

Ogni gruppo dovrà essere composto da max 25 studenti. Gratuità per docenti ogni 10 studenti. I prezzi indicati valgono esclusivamente per gruppi scolastici.

I costi indicati sono comprensivi di:

- *prenotazione e visita guidata al percorso museale MAV*
- *prenotazione e visita guidata per gli Scavi di Ercolano*
- *diritto di prenotazione di 10 € richiesto dalla Soprintendenza.*

Tutti gli eventuali costi aggiuntivi non menzionati sono da intendersi a carico della scuola.

Visone del film in i3D/multiID "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio": € 2 a studente

Modalità di pagamento

Il pagamento della visita deve essere effettuato entro 5 giorni dalla prenotazione. È consigliabile prenotare entro massimo 15 giorni prima della data prevista per l'attività didattica. Oltre tale termine, il pagamento deve essere contestuale alla prenotazione.



CACCIA AL TESORO DI TIZIO E CAIO AD ERCOLANO

A cura di Napoli Reale

Tizio e Caio erano ricchi liberti di Ercolano. Durante l'eruzione nascosero il loro tesoro e lasciarono un messaggio ai posteri nel quale vi era scritto che solo i bambini avrebbero potuto trovare il tesoro. Ecco perché tutti i partecipanti indosseranno tuniche e vivranno una giornata da antichi romani all'interno degli scavi.

Finalità del gioco:

Insegnare ai bambini gli usi e i costumi degli antichi romani.

Gruppi non inferiori a 35 partecipanti.

Comprensivo di:

- caffè di benvenuto per i professori
- servizio e pagamento prenotazione
- noleggio tunica per tutti i partecipanti
- visita guidata (due ore)
- tesoro distribuito a tutti i partecipanti
- prenotazione e visita guidata al percorso museale

COSTI:

€ 12 scavi + percorso museale

€ 14 scavi + percorso museale + film 3D

Modalità di pagamento

Il pagamento della visita deve essere effettuato entro 5 giorni dalla prenotazione. È consigliabile prenotare entro massimo 15 giorni prima della data prevista per l'attività didattica. Oltre tale termine, il pagamento deve essere contestuale alla prenotazione.

UN GIORNO A POMPEI

Alla scoperta di una eccezionale testimonianza archeologica: la città di Pompei. Guidati da un archeologo, studenti e docenti inizieranno un viaggio nel cuore della città antica ripercorrendo le sue secolari strade. Entreranno nel foro, ammireranno i templi, i negozi, le botteghe artigianali, le dimore patrizie, le terme ed i teatri, ricalcando così la vita quotidiana degli abitanti dell'area vesuviana in età romana. Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al Mav dove, attraverso le installazioni multimediali e le ricostruzioni virtuali in 3D, approfondiranno i temi affrontati durante la visita a Pompei, vivendo un'esperienza immersiva che li proietterà in un suggestivo viaggio tra archeologia e tecnologia, tra arte e innovazione.

In collaborazione con Coop Culture

COSTI: € 250 a gruppo (max 25 studenti)

DURATA: 4 ore e 30 min

Ogni gruppo dovrà essere composto da max 25 studenti. Gratuità per docenti ogni 10 studenti. I prezzi indicati valgono esclusivamente per gruppi scolastici.

I costi indicati sono comprensivi di:

- prenotazione e visita guidata al percorso museale MAV*
- prenotazione e visita guidata per gli Scavi di Pompei*
- diritto di prenotazione di 10 € richiesto dalla Soprintendenza.*

Tutti gli eventuali costi aggiuntivi non menzionati sono da intendersi a carico della scuola.

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio":
€ 2 a studente

Modalità di pagamento

Il pagamento della visita deve essere effettuato entro 5 giorni dalla prenotazione. È consigliabile prenotare entro massimo 15 giorni prima della data prevista per l'attività didattica. Oltre tale termine, il pagamento deve essere contestuale alla prenotazione.

MAVMANN: DAL REALE AL VIRTUALE

Al Museo Archeologico Virtuale gli studenti saranno coinvolti in un affascinante viaggio nel tempo rivivendo, grazie alla tecnologia del virtuale e alla grafica 3D, lo splendore della città di Ercolano e dell'area vesuviana, oltre che le ricostruzioni dei maggiori monumenti romani in Campania. Al termine della visita, un archeologo condurrà gli studenti in visita al Museo Archeologico di Napoli dove, in un avvincente percorso, saranno mostrate le collezioni principali del Museo consentendo agli studenti di ricollocare gli oggetti in quella realtà Virtuale conosciuta, attraverso la quale hanno potuto vedere luoghi e paesaggi di provenienza dei reperti.

In collaborazione con Coop Culture

COSTI: € 210 a gruppo

DURATA: 3 ore

Ogni gruppo dovrà essere composto da max 25 studenti. Gratuità per docenti ogni 10 studenti.

I prezzi indicati valgono esclusivamente per gruppi scolastici.

I costi indicati sono comprensivi di:

- prenotazione e visita guidata al percorso museale MAV*
- prenotazione e visita guidata al Museo Archeologico Nazionale di Napoli*
- diritto di prenotazione di 5 € richiesto dal Museo.*

Tutti gli eventuali costi aggiuntivi non menzionati sono da intendersi a carico della scuola.

Visione del film in i3D/multiD "Pompeii e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio":

€ 2 a studente

Modalità di pagamento

Il pagamento della visita deve essere effettuato entro 5 giorni dalla prenotazione. È consigliabile prenotare entro massimo 15 giorni prima della data prevista per l'attività didattica. Oltre tale termine, il pagamento deve essere contestuale alla prenotazione.

DA PARTHÈNOPE A NEAPOLIS FINO AL MAV

A cura dell'Associazione Hermes

Visita guidata al Centro Antico di Napoli alla scoperta dell'antica Neapolis. Il percorso prevede un itinerario che illustra i principali luoghi del centro antico così da scoprire l'evoluzione della città dalla fondazione alla fine dell'impero romano. Dalle mura greche di Piazza bellini, ai resti dell'antico teatro, alla sovrapposizione nei secoli tra agora greca e foro romano percorrendo i vicoli del centro storico, patrimonio Unesco, in un impianto urbanistico immutato nei secoli.

COSTI:

€ 12 scavi + percorso museale

€ 14 scavi + percorso museale + film 3D

Modalità di pagamento

Il pagamento della visita deve essere effettuato entro 5 giorni dalla prenotazione. È consigliabile prenotare entro massimo 15 giorni prima della data prevista per l'attività didattica. Oltre tale termine, il pagamento deve essere contestuale alla prenotazione.



OPLONTI, VILLA DI POPPEA

L'eccezionale complesso della Villa di Poppea ad Oplonti offre l'occasione per conoscere una residenza imperiale, attribuita a Poppea, moglie di Nerone e per questo sontuosa e ricca di pitture, mosaici, giardini. Il racconto dell'archeologo condurrà i visitatori alla scoperta di questo originale complesso, così ben conservato e rappresentativo di una certa classe aristocratica che sceglieva l'area vesuviana come luogo di svago.

Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al MAV dove, con l'ausilio della tecnologia, potranno rivivere lo splendore delle antiche città vesuviane così come si presentavano prima dell'eruzione del 79 d.C.
In collaborazione con Coop Culture

COSTI: € 250 a gruppo (max 25 studenti)

DURATA: 3 ore 30 min

BOSCOREALE, ANTIQUARIUM

L'area vesuviana ha restituito una grande quantità di reperti relativi alla vita quotidiana, ai mestieri, all'alimentazione. In gran parte, questa collezione è esposta all'Antiquarium di Boscoreale. Un museo che è un piccolo gioiello per la peculiarità della sua collezione. La visita all'Antiquarium prevede la possibilità di partecipare alle attività del laboratorio "A pranzo con Apicio", dedicato all'alimentazione degli antichi romani.

Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al MAV dove, tra installazioni multimediali e ricostruzioni virtuali, potranno conoscere l'architettura e le domus delle antiche città romane.

In collaborazione con Coop Culture

COSTI: € 250 a gruppo (max 25 studenti)

DURATA: 3 ore e 30 min

STABIA, VILLA ARIANNA E VILLA SAN MARCO

Le eleganti ville extra urbane, portate alla luce nel territorio vesuviano, sono magnificamente rappresentate dal complesso di Stabia. Villa Arianna e Villa S. Marco costituiscono un esempio molto ben conservato di strutture abitative aristocratiche fuori città. Le eleganti pitture, i mosaici, le originali soluzioni architettoniche che riflettono i gusti eclettici e raffinati dei proprietari, l'articolazione degli ambienti e le vicende della loro scoperta saranno l'oggetto di questa visita guidata, condotta da un archeologo. Dopo la visita, gli studenti si sposteranno al MAV dove, con l'ausilio della tecnologia, potranno rivivere lo splendore delle antiche città vesuviane così come si presentavano prima dell'eruzione del 79 d.C.

In collaborazione con Coop Culture

COSTI: € 250 a gruppo (max 25 studenti)

DURATA: 4 ore e 30 min

Ogni gruppo dovrà essere composto da max 25 studenti. Gratuità per docenti ogni 10 studenti.

I prezzi indicati valgono esclusivamente per gruppi scolastici.

I costi indicati sono comprensivi di:

- prenotazione e visita guidata al percorso museale MAV*
- prenotazione e visita guidata per gli Scavi di Stabia*
- diritto di prenotazione di 10 € richiesto dalla Soprintendenza.*

Tutti gli eventuali costi aggiuntivi non menzionati sono da intendersi a carico della scuola.

Visione del film in i3D/multiD "Pompeii e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio":

€ 2 a studente

Modalità di pagamento

Il pagamento della visita deve essere effettuato entro 5 giorni dalla prenotazione. È consigliabile prenotare entro massimo 15 giorni prima della data prevista per l'attività didattica. Oltre tale termine, il pagamento deve essere contestuale alla prenotazione.

LE VILLE VESUVIANE

Il Museo Diffuso delle Ville Vesuviane è rappresentato dall'itinerario che comprende la visita a Villa Campolieto e al Parco sul Mare di Villa Favorita ad Ercolano. Le architetture, i giardini e gli spazi permettono di elaborare un'esperienza conoscitiva volta a sostituire il ruolo di spettatore passivo del visitatore a quello di attore reale, sviluppando per mezzo della conoscenza, una nuova consapevolezza del bene culturale e del territorio.

Al termine della visita gli studenti si sposteranno al Mav dove le nostre guide condurranno gli studenti attraverso il percorso museale virtuale.

In collaborazione con Fondazione Ente Ville Vesuviane

COSTI: € 12 a studente

DURATA: 3 ore

VILLA DELLE GINESTRE

Ultima dimora di Giacomo Leopardi, Villa delle Ginestre, che prende il nome dai versi immortali del grande poeta, è una delle splendide dimore diffuse nel territorio vesuviano. L'itinerario, tra natura e letteratura, consentirà agli studenti di visitare i suggestivi luoghi che ispirarono il poeta nel suo soggiorno alle pendici dello "sterminator Vesovo", percorrendo il sentiero che porta alla Villa da cui ammirare lo splendido panorama.

Al termine della visita gli studenti si sposteranno al Mav dove le nostre guide condurranno gli studenti attraverso il percorso museale virtuale.

In collaborazione con Fondazione Ente Ville Vesuviane

COSTI: € 12 a studente

DURATA: 3 ore

Ogni gruppo dovrà essere composto da max 25 studenti. Gratuità per docenti ogni 10 studenti.

I prezzi indicati valgono esclusivamente per gruppi scolastici.

I costi indicati sono comprensivi di:

- prenotazione e visita guidata al percorso museale MAV

- prenotazione e visita guidata per Villa delle Ginestre

Tutti gli eventuali costi aggiuntivi non menzionati sono da intendersi a carico della scuola.

Visione del film in i3D/multiD "Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio":

€ 2 a studente

Modalità di pagamento

Il pagamento della visita deve essere effettuato entro 5 giorni dalla prenotazione. È consigliabile prenotare entro massimo 15 giorni prima della data prevista per l'attività didattica. Oltre tale termine, il pagamento deve essere contestuale alla prenotazione.

SENTIERO E GRAN CONO DEL VESUVIO

Il sentiero che permette l'ascesa al Gran Cono del Vesuvio parte dalla biglietteria del Parco a quota 1000m e raggiunge quota 1170m snodandosi in una serie di tornanti panoramici che permettono di ammirare l'antico vulcano del Monte Somma separato dal Vesuvio dalla Valle del Gigante ed il Colle Umberto sede dell'Osservatorio Vulcanologico Vesuviano, il primo in Italia fondato nel 1841. Raggiunto il Presidio delle guide Vulcanologiche comincia un tratto pianeggiante e si prosegue per un viottolo che presenta ripetuti affacci sulla bocca del cratere. Raggiunta la località di Capannuccia si prosegue in discesa sul versante sud orientale del vulcano raggiungendo il vecchio Piazzale situato nel comune di Ottaviano.

Il panorama che si ammira è di rara bellezza ed il percorso permette di circumnavigare completamente l'intero edificio vulcanico del Vesuvio e ritornare al punto di partenza.

A cura dell'associazione Vesuvio Natura da Esplorare

LUNGHEZZA: 5 km

TIPOLOGIA: aperto e soleggiato, dislivello

FASCE D'ETA': medie, superiori, università, adulti.

Sentiero e Gran Cono del Vesuvio

COSTI:

- € 8,00 da pagare in contanti alla biglietteria del Parco

È prevista 1 gratuità ogni 25 entrate

È previsto compreso nel biglietto l'accompagnamento di una guida vulcanologica.

- € 6,00 ingresso al Mav con guida (percorso museale)

COSTI AGGIUNTIVI:

- € 2,00 visione del film in i3D/multiD

“Pompei e Ercolano 79 d.C.: l'eruzione del Vesuvio”

- € 5,00 servizio di supporto alla visita con una guida ambientale escursionistica a cura dell'Associazione Vesuvio Natura da Esplorare.

attraversando diverse fasce vegetazionali, si raggiunge prima l'Arena e l'Arco naturale e poi i Cognoli di Levante sui quali è posta la più bella formazione di lava "a corda" del Vesuvio incisa da una profonda frattura in cui alloggiano numerose specie di felce e al cui interno è possibile entrare come se fossimo nelle viscere della Terra!

LUNGHEZZA: 4km da Ercolano

TIPOLOGIA: Poca copertura arborea, aperto e soleggiato, dislivello 150 metri, media difficoltà

FASCE D'ETÀ: tutte

LOGISTICA: da Ercolano non è previsto un ticket per l'accesso, servizi ristoro ad inizio percorso, no bagni, per l'accesso è prevista una quota parcheggio a favore del Comune di Ercolano e il transito è permesso a mezzi non superiori a 10.5 metri di lunghezza.

COSTI:

€ 11 a studente con visita al museo Mav abbinata

€ 14 a studente con visita al museo Mav e visione del film in 3D sull'eruzione del Vesuvio

I SENTIERI DEL PARCO

Nel Parco Nazionale del Vesuvio un percorso integrato tra natura, geologia e archeologia virtuale.

A cura dell'associazione Vesuvio Natura da Esplorare

1. La Valle dell'Inferno

Descrizione: Il sentiero parte da quota 965m e si distende, alternando tratti in discesa a tratti pianeggianti, all'interno della Valle del Gigante. È uno dei sentieri più interessanti dal punto di vista geologico in quanto, per la natura del tracciato, risulta essere il percorso ideale per osservare la tipica struttura geologica del vulcano-strato a recinto del Somma-Vesuvio e vivere l'imponenza dei due vulcani, osservandoli dal basso. Dopo essere scesi nella Valle

2. Sentiero della Riserva Forestale Tirone Alto-Vesuvio

Bellissimo sentiero ampio e attrezzato in Riserva Forestale che attraversa il famoso Piano delle Ginestre e che si presenta per protezione e naturalità tra i più tutelati del Parco. Lo stradello si distende per circa 1500 m, è per lo più pianeggiante (quota 600m) e attraversa pinete e leccete. Il percorso, fiancheggiato da muretti a secco, permette di attraversare uno dei tratti più belli e panoramici dell'intero Parco che propone l'alternanza continua di zone più chiuse ed ombreggiate nel bosco a tratti aperti ed in macchia, entrambi dominati dalla veduta del Vesuvio. Lungo il percorso si attraversano bellissime formazioni vulcaniche quali tunnel lavici e lave a corda e si incontrano ben 3 colate laviche risalenti all'eruzione del 1944 colonizzate da specie pioniere tra cui il famosissimo lichene del Vesuvio: lo Stereocaulonvesuvianum.

LUNGHEZZA: 3 km a/r

TIPOLOGIA: Copertura arborea, pianeggiante, dislivello 50 metri, facile

FASCE D'ETÀ: tutte

LOGISTICA: non è previsto un ticket per l'accesso, servizi ristoro ad inizio percorso, bagni a cura di privati, per l'accesso non è prevista una quota parcheggio e il transito è permesso a mezzi non superiori a 12 metri di lunghezza.

COSTI:

€ 11 a studente con visita al museo Mav abbinata

€ 14 a studente con visita al museo Mav e visione del film in 3D sull'eruzione del Vesuvio

3. Sentiero Fiume di lava

A cura dell'associazione Vesuvio Natura da Esplorare
Descrizione: Il sentiero si presenta molto agevole e alterna tratti in discesa a tratti pianeggianti ed in salita con punti in cui si procede a fila indiana. Parte da quota 540m e segue un facile tracciato di circa 1 Km che attraversa prima ambienti di bosco misto, con essenze quali l'acacia, il castagno, il carpino nero e varie specie di querce, e raggiunge una zona panoramica dominata da ambienti di macchia, la cui esplosione di colori e vita incornicia una delle vedute più suggestive del flusso lavico risalente all'eruzione del 1944, le cui lave e depositi piroclastici sono pennellati dal quel colore grigio argenteo dovuto alla crescita su di esse del famosissimo lichene del Vesuvio: lo Stereocaulonvesuvianum. Raggiunta la lava si gode di uno spettacolo mozzafiato sul Golfo di Napoli e si ammirano i Cognoli di Giacca e di Trocchia del Monte Somma ed il versante occidentale del Vesuvio.

LUNGHEZZA: 2 km

TIPOLOGIA: Copertura arborea, dislivello 30 metri, facile

FASCE D'ETÀ: tutte

LOGISTICA: non è previsto un ticket per l'accesso, servizi ristoro ad inizio percorso, bagni a cura di privati, per l'accesso non è prevista una quota parcheggio e il transito è

permesso a mezzi non superiori a 12 metri di lunghezza.

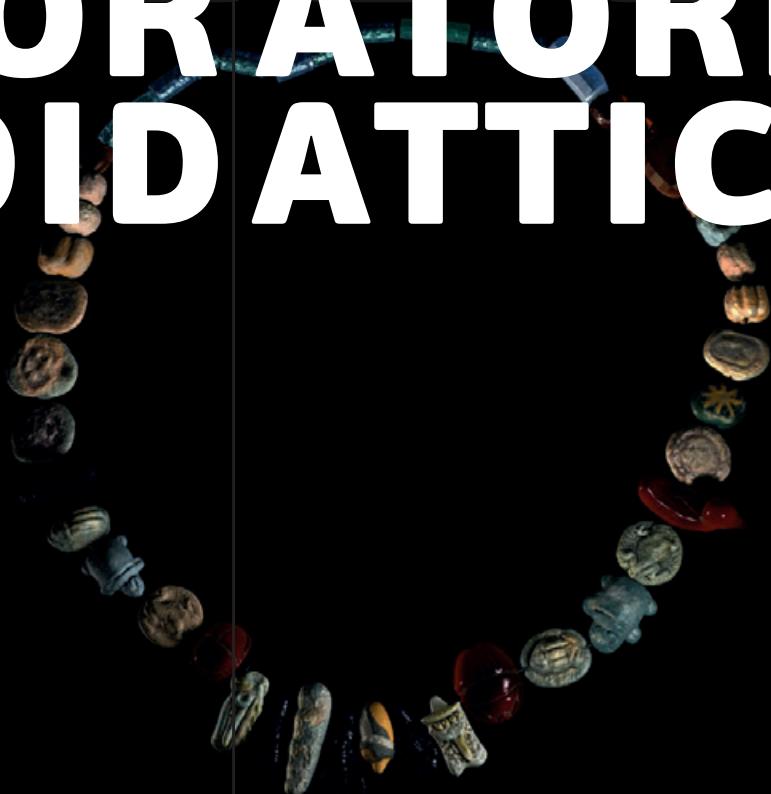
COSTI:

€ 11 a studente con visita al museo Mav abbinata

€ 14 a studente con visita al museo Mav e visione del film in 3D sull'eruzione del Vesuvio



LABORATORI DIDATTICI



I laboratori didattici del Mav si propongono agli studenti delle scuole di ogni ordine e grado come occasioni per approfondire attraverso il "fare" e il gioco, la conoscenza dei luoghi museali e del mestiere dell'Archeologo.

I laboratori nel museo sono esperienza formativa, complementare alla visita, e permettono una comprensione diretta della storia archeologica dell'area vesuviana, attraverso un processo di rielaborazione dei concetti acquisiti durante la visita.

1. L'archeologo alla scoperta

In collaborazione con l'Associazione Hermes

Il laboratorio si propone quale strumento per insegnare e far scoprire ai bambini l'affascinante mestiere dell'archeologo attraverso la simulazione di uno scavo mediante lo studio dei diversi livelli stratigrafici.

Da quest'anno il laboratorio si arricchirà con l'introduzione della tecnologia touch che consentirà ai piccoli archeologi di scoprire e imparare il tipo di reperto e la sua provenienza.

OBIETTIVI

- Conoscenza dimensione temporale
- Conoscenza di materiali antichi di epoca romana
- Conoscenza degli stili di vita degli antichi romani
- Utilizzo delle nuove tecnologie

DESTINATARI: *Scuola primaria e secondaria di I e II grado*

COSTI: *€ 7 a partecipante in abbinamento a uno degli itinerari*

Durata: *1 ora e 30 min*

2. A Scuola di scrittura

In collaborazione con l'Associazione Hermes

Come scrivevano gli antichi abitanti dell'area vesuviana prima dell'eruzione del 79 d.C. Il laboratorio cerca di dare una risposta a questo interrogativo proponendo ai partecipanti un viaggio alla scoperta

della scrittura degli antichi romani. Grazie all'utilizzo di alcuni oggetti scoperti a Pompei ed Ercolano si cercherà di spiegare l'importanza della scrittura nel mondo antico; illustrando quali erano le tecniche e gli strumenti utilizzati. I partecipanti approfondiranno un aspetto importante della vita quotidiana dell'epoca romana, scoprendo forme di saluto, propaganda politica, onomastica e numerazione, che sono elementi fondamentali per ricostruire aspetti della società romana prima dell'eruzione del 79 d.C. Oltre all'aspetto teorico è prevista una sezione pratica che prevede la realizzazione di una copia di una tavoletta cerata su cui riprodurre una delle tante iscrizioni rinvenute nell'area vesuviana o comporre una nuova. Ci sarà anche la possibilità di scrivere su un foglio di papiro; un supporto che in antico veniva utilizzato per comporre i libri.

OBIETTIVI:

- Conoscenza della scrittura degli antichi romani nell'area vesuviana prima dell'eruzione del 79 d.C.
- Approfondimento sull'utilizzo della scrittura nella vita quotidiana
- Realizzazione di una tavoletta cerata
- Tecnica di scrittura su papiro

DURATA: *1 ora e 30 min*

DESTINATARI: *studenti dai 10 ai 18 anni*

LOGISTICA: *numero massimo partecipanti 20*

COSTI: *€ 7 a partecipante in abbinamento a uno degli itinerari*

3. Aromi e profumi del mondo antico

In collaborazione con l'Associazione Hermes

Nella Naturalis Historia Plinio scrive che la Campania "produce più profumi di quante altre producano olio". Sostanze utilizzate principalmente per coprire gli odori personali ma che con il tempo assumono un'importanza sempre maggiore divenendo uno strumento terapeutico, religioso o come indicazione di status sociale. Il Laboratorio ha lo scopo, attraverso una prima parte teorica, di offrire una visione generale sulla produzione di profumi e l'utilizzo di aromi e spezie nel mondo antico. Oltre all'aspetto teorico è prevista una sezione pratica che prevede la realizzazione di un profumo attraverso l'utilizzo di oli e fragranze utilizzate nel mondo antico che i partecipanti potranno portare a casa.

DURATA: 1 ora e 30 min

DESTINATARI: studenti dai 10 ai 18 anni

LOGISTICA: numero massimo partecipanti 20

COSTI: € 7 a partecipante in abbinamento a uno degli itinerari

4. Vulcani e Minerali del Vesuvio

In collaborazione con l'Associazione Vesuvio Natura da Esplorare

Un laboratorio didattico-manipolativo dedicato ai tesori nascosti dei vulcani, per raccontare la storia del territorio attraverso l'osservazione e la manipolazione di rocce vulcaniche, minerali e cristalli. Gli studenti, lavorando con provette e reagenti in completa sicurezza, conosceranno in maniera interattiva i meccanismi che rendono viva e mutevole la nostra Terra. Attraverso simulazioni e video didattici scopriremo insieme la struttura interna di un vulcano e ciò che avviene all'interno del pianeta e che causa la sua continua evoluzione, e costruiremo il kit del giovane geologo, composto da 6 minerali naturali simili a quelli che caratterizzano la storia eruttiva del Somma-Vesuvio.

Alla fine del laboratorio ad ogni alunno sarà dato in omaggio un kit di 6 minerali naturali simili a quelli che possono essere rinvenuti sul Somma-Vesuvio.

DURATA: 1 ora

DESTINATARI: Primaria, Secondaria I e II ciclo.

COSTI: 7 € a bambino

LOGISTICA: turni di max 40 pax



Laboratorio didattico-manipolativo con realizzazione di calchi di ammoniti, trilobiti, denti di squalo e pesci fossili! Un percorso alla scoperta di queste particolari rocce che raccontano la storia del pianeta Terra.

Ad ogni alunno sarà distribuito il materiale per la realizzazione del calco (formina, gesso ed acqua). Grazie all'osservazione di campioni originali e schede colorate costruiremo insieme, come veri paleontologi, il calco di un organismo del passato.

DURATA: 1 ora e 15 min

DESTINATARI: Primaria

COSTI: 6 € a bambino

LOGISTICA: turni di max 40 pax

6. Costruire con i lego

In collaborazione con Bricks4kidz

A. GLI ANTICHI E IL MARE

Tramite la costruzione di una nave e di alcuni modelli di barca, i ragazzi scopriranno il rapporto che le antiche città dell'area vesuviana avevano con il mare ed apprenderanno nozioni come il galleggiamento, i sistemi di propulsione delle imbarcazioni o l'utilizzo dell'energia idrica.

DURATA: 1 ora e 30min

DESTINATARI: dai 3 ai 14 anni

COSTI: 6 € a bambino

LOGISTICA: turni di min. 14 - max20 pax per ciascun laboratorio.

B. FORZE DELLA NATURA

L'eruzione che seppelli Pompei è solo una delle manifestazioni della forza della natura. Tramite una serie di modelli incentrati sui fenomeni naturali, i ragazzi approfondiranno la conoscenza delle straordinarie energie che hanno animato e animano il nostro pianeta e come l'uomo oggi affronta e gestisce le emergenze.

DURATA: 1 ora e 30min

DESTINATARI: dai 3 ai 14 anni

COSTI: 6 € a bambino

LOGISTICA: turni di min. 14 - max 20 pax per ciascun laboratorio

c. VIAGGIO NEL TEMPO

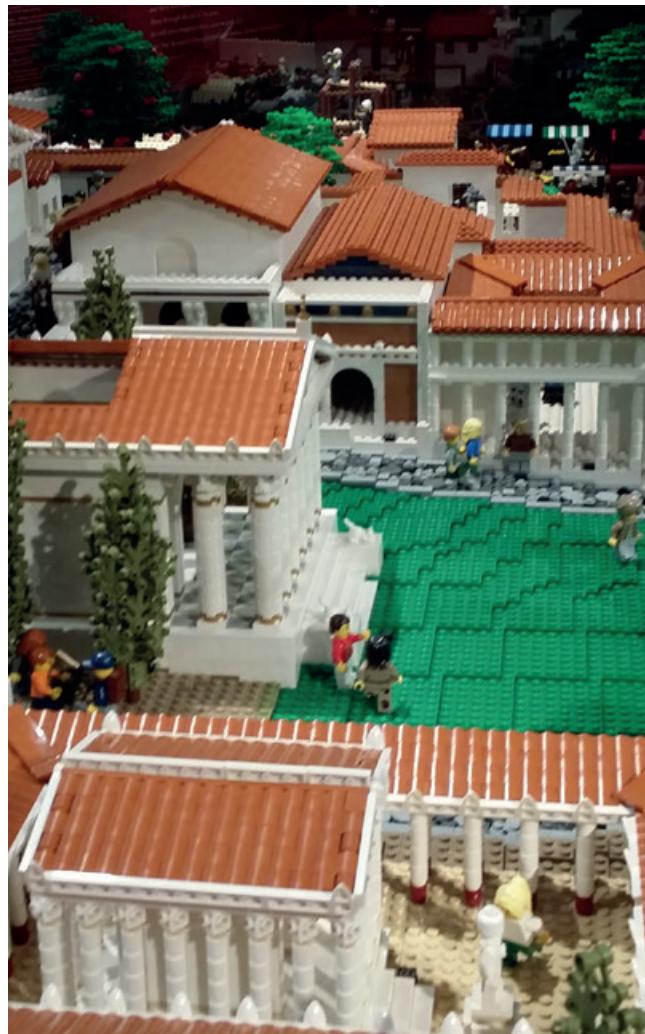
E' un percorso laboratoriale dedicato ai più piccoli ed esplora monumenti storici di tutto il mondo. Dall'Sfinge alle Piramidi, dai castelli medievali alle rovine di Stonehenge, i bambini faranno un fantastico viaggio attraverso i continenti per scoprire le meraviglie del mondo antico.

DURATA: *1 ora e 30min*

DESTINATARI: *dai 3 ai 14 anni*

COSTI: *6 € a bambino*

LOGISTICA: *turni di min. 14 - max 20 pax per ciascun laboratorio*



7. Laboratorio di oreficeria: I gioielli del vesuvio

In collaborazione con Associazione Onda

I bambini diventeranno orefici per un giorno, con l'aiuto di una esperta creatrice di bijoux si divertiranno a realizzare pezzi unici e originali, potranno scegliere se dare vita ad orecchini o collane, con la preziosa "Pietra del Vesuvio", la pietra lavica, utilizzando tutta la loro fantasia e creatività nel montaggio.

DURATA: *2 ore circa*

DESTINATARI: *Alunni della scuola primaria e secondaria di primo e secondo grado*

COSTI: *8 € a bambino*

8. Laboratorio di riciclo creativo "Dal Papiro alla carta"

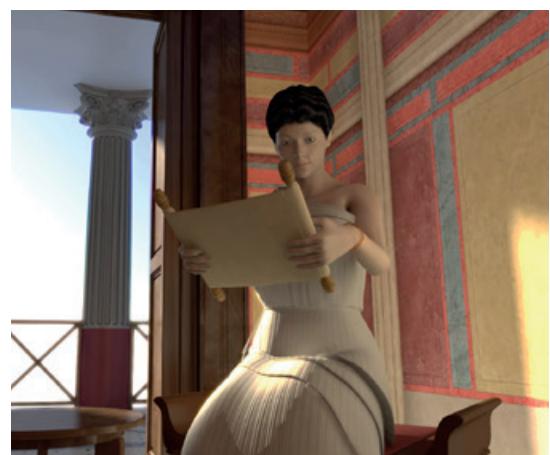
In collaborazione con Associazione Onda

Durante questo laboratorio i bambini verranno condotti alla scoperta dell'evoluzione della carta e le varie fasi della lavorazione per la produzione della carta. I bambini potranno poi realizzare partendo da carta usata (giornali, contenitori delle uova, ecc) dei veri e propri fogli di carta riciclata

DURATA: *2 ore*

DESTINATARI: *Alunni della scuola primaria e secondaria di primo e secondo grado*

COSTI: *7 € a bambino*



LABORATORI SCIENTIFICI



“Da qualche parte, qualcosa di incredibile è in attesa di essere scoperto”
Carl Sagan

Esperimenti proposti:

1. Esperimenti con l'acqua

- Volume dell'acqua
- Evaporazione dell'acqua e condensazione del vapore
- Fusione dell'acqua
- Capillarità
- Moti convettivi

2. Esperimenti sull'aria

- Il palloncino a reazione
- Il palloncino gonfiato dall'aria calda e sgonfiato dall'aria fredda
- La candela
- Come gonfiare un palloncino con CO2
- Il fiore magico

3. Eruzioni vulcaniche

L'esperimento si articola in due fasi: nella prima fase, i bambini realizzeranno con forbici e cartoncini un mini vulcano, nella seconda fase, si simulerà un' eruzione vulcanica grazie ad una reazione chimica tra una sostanza acida e una sostanza basica.

FASCIA DI ETÀ: *dai 6 ai 10 anni*

PARTECIPANTI: *max 25*

DURATA: *dai 40 ai 60 minuti*

COSTI: *ogni laboratorio ha un costo di € 5 per bambino in abbinamento a uno degli itinerari*



IL TEATRO PER BAMBINI E RAGAZZI



1. Herculaneum Saga - Musical

La storia della città Ercolano di certo si lega indiscutibilmente alla figura del più grande eroe della mitologia greca: Ercole, figlio di Zeus.

Come e perché il più forte dei greci è arrivato sulle coste campane? Perché c'è, proprio, qui una città a lui dedicata?

Un racconto che parte dallo spunto epico, accarezzando lo studio mitologico greco, affonda nella leggenda locale ercolanese, per riemergere pindaricamente verso un volo fantastico inaspettato. Un' occasione per proiettare le nuove generazioni nella storia dell'antica città.

DURATA: 50 minuti

COSTI: - € 6 solo spettacolo

- € 11 spettacolo + percorso museale

- € 14 spettacolo + percorso museale + film in 3D



2. Didattica ed emozioni

Giambattista Basile, La scuola in teatro

Dopo Giovanni Boccaccio, Giambattista Basile è il più grande narratore di storie popolari, di fiabe, della letteratura italiana. Basile scrisse "Lo cunto de li cunti" che venne pubblicato postumo nel 1634 in lingua napoletana.

Benedetto Croce nel secolo scorso amò e tradusse in italiano la raccolta di fiabe, che noi abbiamo conosciuto soprattutto attraverso la magnifica opera teatrale di Roberto De Simone, "La Gatta Cenerentola".

Lo spettacolo viene offerto insieme alla visita al Mav. La visione della fiaba è consigliata agli alunni della scuola materna e quelli delle primarie.

DURATA: 45 minuti

COSTI: - € 6 solo spettacolo

- € 11 spettacolo + percorso museale

- € 14 spettacolo + percorso museale + film in 3D

3. Viaggio nel tempo

Lo spettacolo mette a confronto il presente e il passato; partendo dagli usi e costumi del mondo moderno si approccia al modus vivendi adottato soprattutto nell'antica Pompei e nella vicina Oplonti.

Giulio, uno studente campano, deve fare una ricerca di storia. La ricerca è sugli usi e i costumi nell'antica Pompei. Giulio è molto scoraggiato per la mole di lavoro da fare, non sa da dove partire e nemmeno come fare a documentarsi velocemente.

Stanco e demoralizzato si addormenta sul divano, ma al suo risveglio troverà una sorpresa: una ragazza venuta dal passato che lo aiuterà a capire come si svolgeva la vita all'ombra del Vesuvio prima della tragica eruzione.

DURATA: 50 minuti

COSTI: - € 6 solo spettacolo

- € 11 spettacolo + percorso museale

- € 14 spettacolo + percorso museale + film in 3D

4. "La Pentola del Tesoro"

Liberamente ispirato all'Aulularia di Plauto

L'Aulularia può essere considerata una commedia, al contempo, di carattere e di intreccio. Di carattere perché prevale soprattutto la figura dell'avaro che è ben delineato sia nei gesti sia nella sua psicologia. Di intreccio perché, accanto alle vicende dell'avaro e del suo tesoro, si sviluppano parallelamente le peripezie amorose dei due giovani innamorati, con un conflitto nascosto tra Megadoro e il nipote perché entrambi vogliono sposare Fedra, e tra quest'ultima e suo padre per il possesso del tesoro.

Questa commedia ci fornisce una vivace rappresentazione della vita economica e sociale dell'epoca di Plauto (inizi II A.C.).

COSTI: - € 6 solo spettacolo

- € 11 spettacolo + percorso museale

- € 14 spettacolo + percorso museale + film in 3D





FESTE DI COMPLEANNO AL MAV

Festeggia il compleanno al MAV: un'esperienza unica e indimenticabile, attraverso un viaggio nelle città antiche di Pompei e Ercolano, in spazi confortevoli per condividere i momenti di festa con i tuoi amici e parenti.

Programma della festa

1. Benvenuti al Mav

Incontro di benvenuto per accogliere i bambini ed i genitori al Museo (10 minuti prima dell'inizio della festa)

2. Impariamo divertendoci

laboratorio a scelta (durata in base al laboratorio scelto)

3. È ora di spegnere le candeline!

Taglio della torta e ricreazione (1 ora)

ORARIO E GIORNI: *Dalle 17.00 alle 20.00*

(escluso giorno di chiusura del museo)

NUMERO PARTECIPANTI (min./max): *da 15 a 50*

COSTI: *Richiedi il tuo preventivo*

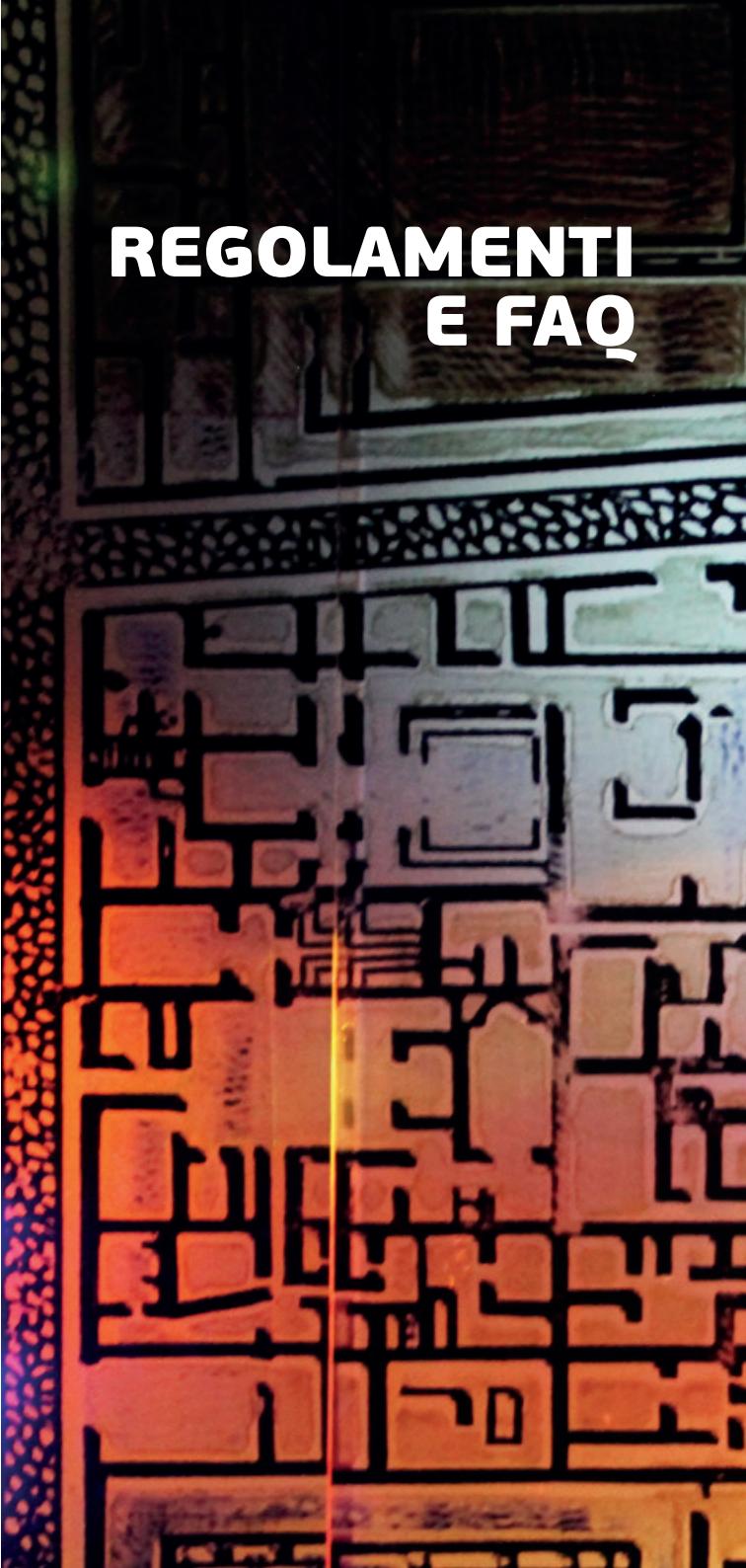
Servizi aggiuntivi:

A chi ne faccia espressa richiesta, è possibile aggiungere i seguenti servizi opzionali, non compresi ed ulteriori rispetto alla quota di partecipazione:

- Attività di animazione per i piccoli.
- Visita guidata per gli adulti accompagnatori al Museo durante l'attività laboratoriale dei bambini
- Torta

www.museomav.it/compleanno





REGOLAMENTI E FAQ

- 1.** La prenotazione è gratuita ma obbligatoria. In assenza di prenotazione, i servizi di visita non potranno essere garantiti.
- 2.** La prenotazione viene effettuata attraverso il nostro Contact Center oppure mediante modulo di contatto sul sito del Museo. Una volta effettuata la prenotazione, sarà inviata una mail di conferma da presentare obbligatoriamente alla biglietteria il giorno della visita. Il referente scolastico è tenuto a controllare che la conferma di prenotazione contenga tutti i dati corretti.
- 3.** In caso di ritardo, la Fondazione non potrà garantire la fruizione dei servizi acquistati secondo il programma prenotato.
- 4.** Il pagamento dei servizi richiesti deve essere effettuato almeno 7 giorni prima della data della visita (15 giorni se sono prenotati gli itinerari abbinati con gli scavi di Ercolano, di Pompei, di Oplonti, di Stabia, l'Antiquarium e il Mann). I servizi confermati non potranno essere rimborsati.
- 5.** L'eventuale richiesta di fattura deve essere effettuata all'atto della prenotazione. Nel caso di fattura elettronica è necessario indicare il codice univoco ed il CIG.
- 6.** Per attestare il corretto pagamento dei servizi richiesti, è necessario inviare la contabile di pagamento (contenente il CRO) via mail.

Fondazione Cives

Museo Archeologico Virtuale

Via IV Novembre, 44 · 80056 - Ercolano, Napoli

tel: +39 081 7776843 / 081 7776784

fax: +39 081 7323941

info@museomav.it · www.museomav.it

Prenotazioni:

tel: +39 081 7776843

mail: prenotazioni@museomav.it

Orari del Museo:

> *dal 1 marzo al 31 maggio*
dal lunedì alla domenica
dalle ore 9.00 alle ore 17.30 (ultimo ingresso)

> *dal 1 giugno al 30 settembre*
dal lunedì alla domenica
dalle ore 10.00 alle ore 18.30 (ultimo ingresso)

> *dal 1 ottobre al 28 febbraio*
dal martedì alla domenica
dalle ore 10.00 alle ore 16.00 (ultimo ingresso)

Lunedì chiuso



iMav

Scarica gratis l'app del Museo



MUSEO
ARCHEOLOGICO
VIRTUALE

